

Ligue Pétanque FADOQ Contrecoeur



**horaire de la ligue
Les lundis à 18 h 15**

mai ; 20 – 27

juin ; 3 – 10 – 17 – 24

juillet ; 1 – 8 – 18 – 22 – 29

août ; 5 – 12 – 19 – 26

si pluie le lundi on reprend le jeudi soir à 18 h 15

il n'y a pas de pétanque le lundi 15 juillet il est repris le jeudi 18 juillet

groupe facebook ; FADOQ Contrecoeur

www.fadoqcontrecoeur.com

Lucie et Serge 450-587-2884

cell ; 450-517-2640

Céline et Maurice 450-587-2924

rue Lajeunesse Contrecoeur

**souper le 31 août 2019 à 17 h 30 au CMF, service de bar, musique par ordinateur
traiteur Mathieu Doré, 1 consommation gratuite**

invité 20 \$



Règlements du jeu de Pétanque,lundi FADOQ
Club FADOQ Contrecoeur

Date d'ouverture: lundi(droit de pratique, refaire le terrain comme vous l'avez pris).

Le coût d'inscription est de \$15.00 pour tous les joueurs. Ce coût donne droit à la soirée de fin d'année au CMF, 17h30.

La formation des équipes se fait à l'ordinateur

Le joueur qui arrive après la formation des équipes jouera dans la première doublette nommée et ainsi de suite. Cependant, si toutes les équipes sont complètes, le joueur devra attendre à la semaine suivante pour jouer.

On détermine au hasard l'équipe qui lancera le cochonnet, à la 1er partie ensuite c'est l'équipe perdante qui lance le cochonnet pour la 2e et 3e partie

Si une équipe doit jouer à deux joueurs pour cause d'abandon pour maladie d'un joueur pendant la partie, l'équipe joue à 6 boules

les 3 boules peuvent être lancées consécutivement par chacun des 2 autres joueurs.

Seuls les deux capitaines ont le droit de vérifier les mesures afin d'éviter de déplacer les boules.

Les joueurs ne doivent pas ramasser leurs boules avant l'accord des capitaines.

Pour le classement de la saison, on tient compte uniquement des points obtenus individuellement.

Si au cours d'une mène, le cochonnet sort du terrain délimité et qu'une seule des deux équipes a encore des boules à jouer, celle-ci marque autant de points qu'il lui reste de boules à jouer. Si les deux équipes ont des boules à jouer, la mène est annulée et l'équipe qui avait commencé reprend le jeu.

En cas de mauvaise température, la rencontre du lundi est annulée si jugé nécessaire par les responsables. Les parties seront reprises le jeudi soir

S'il devait y avoir arrêt de jeu pour raison jugée nécessaire par les responsables, seul le nombre de parties complétées par toutes les équipes seraient comptabilisées.

Le cochonnet doit être lancé à un minimum de 12" de chaque côté du terrain délimité.

Le cochonnet peut être lancé près de la ligne de fond qui est délimitée par le tape rouge

Le cochonnet de métal n'est pas accepté.

si le cochon est trop court ou trop long, le capitaine adverse le place où il veut

Les deux pieds doivent demeurer sur la plaque pendant le lancement du cochonnet et des boules.

Il y a vente de billets de partage à chaque semaine. Le tirage est effectué avant le début de la 1ère partie.

Finales: Les terrains sont au hasard de façon aléatoire par les responsables des jeux.

Tous les joueurs participent aux finales, jouent 3 parties, contre des équipes différentes de la même classe,

(A, B, C) suivant le classement final de la saison. En cas d'égalité on tient compte des + et des -.
Le grand total des points détermine les gagnants des finales dans chacune des classes (A, B, C).
Le grand total des points de la saison détermine les gagnants de la saison.